

Programovanie v Imagine



Príkaz	Skratka	Príklad	Vysvetlenie
DOPREDU počet krokov	do	do 100	
VZAD počet krokov	vz	vz 100	
VPRAVO uhol	vp	vp 90	
VĽAVO uhol	vl	vl 90	
UKAZ			ukáže korytnačku
SKRY			skryje korytnačku
PeroHore	ph		zdvihne pero
PeroDolu	pd		spustí pero
GUMA			nekreslí, ale gumuje
ZNOVU			vymaže obrazovku a vráti korytnačku do stredu
ZMAZ			vymaže obrazovku
DOMOV			vráti korytnačku do stredu
NechFarbaPera	nechfp	nechfp 13	nastaví farbu pera
NechHrúbkaPera	nechhp	nechhp 2	nastaví hrúbku pera
NechFarbaVýplne	nechfv	nechfv 10	nastaví farbu výplne
VYPLN			vyplní oblasť nastavenou farbou
KRUH, BOD		kruh 50 bod 50	nakreslí kruh s priemerom 50 krokov
CAKAJ		cakaj 1000	korytnačka počká zadaný čas (v ms)

Náhodné zadávanie:

nechfp ? – nastaví náhodnú farbu

nechhp? – nastaví náhodnú hrúbku pera

...

nechfp nahodne 10 – nastaví farbu pera náhodne v rozsahu 0 – 10

nechfv nahodne 7 – nastaví farbu výplne náhodne v rozsahu 0 – 7

